

Corrigé — Devoir d'étude UAA1

Partie 1 — QCM (10 points)

1. Processeur
2. RAM
3. Mini ITX
4. SSD
5. Jouer à un jeu vidéo récent

Partie 2 — Associe les termes (5 points)

A → 2

B → 3

C → 5

D → 4

E → 1

Partie 3 — Texte à trous (5 points)

RAM, volatile, disque dur, processeur, GPU

Partie 4 — Vrai ou Faux (5 points)

La RAM garde les données même si le PC est éteint. → Faux

Un SSD est plus rapide qu'un HDD. → Vrai

Un microphone est un périphérique de sortie. → Faux

Le MOLEX sert à connecter un écran HDMI. → Faux

Une carte mère µATX est plus grande qu'une ATX. → Faux

Partie 5 — Questions ouvertes (10 points)

1. La fréquence (GHz), le nombre de cœurs/threads, la compatibilité avec la carte mère.

Nom :
Prénom :

Classe : 3ème TT – 3G2
Date : 15 mai 2025

2. 16 Go permet de faire tourner plus d'applications simultanément sans ralentissements.
3. Avantages : rapidité, silence. Inconvénients : prix élevé, durée de vie limitée.
4. Vérifier l'alimentation, la RAM, la carte mère, les connexions.
5. Intégrée = dans le CPU, moins puissante. Dédinée = séparée, pour jeux/montage.

Partie 6 — Mise en situation (5 points)

Processeur : Ryzen 7 ou i7 — puissant et multitâche
RAM : 16 Go minimum — pour montage/jeux
Stockage : SSD 1 To + HDD si besoin
Carte graphique : NVIDIA GTX 1660 ou supérieure

Partie 7 — Ordre logique (5 points)

1. Débrancher le câble d'alimentation
2. Ouvrir le boîtier
3. Identifier chaque pièce
4. Retirer les composants internes
5. Rebrancher les câbles internes
6. Vérifier que tous les câbles sont bien fixés
7. Remettre les vis
8. Fermer le boîtier

Partie 8 — Analyse de fiches techniques (8 points)

1. Mono-tâche : i5 (meilleure fréquence de base). Multi-tâche : Ryzen 7 (plus de cœurs/threads).
2. Ordinateur B (1 To).
3. Ordinateur B : carte graphique dédiée (GTX 1650) adaptée au jeu.
4. Ordinateur A : moins cher, suffisant pour la bureautique, meilleure autonomie.